

Цель игры – заработать наибольший денежный капитал

### **Описание объектов игры**

Вкладка «Меню», с помощью которой игрок может переключаться между вкладками «Игровое поле» и «Капитал». Вкладка капитал содержит информацию о приобретенных предприятиях и общей сумме денежных средств, которыми владеет игрок.

Игровое поле с химическими предприятиями (29 клеток с предприятиями, клетка старт, клетка «тюрьма», клетка «отправляйтесь в тюрьму», 3 клетки «шанс», 2 клетки «налог», 3 клетки «общественная казна».

6 игровых фишек

Кубики

Карточки предприятий (содержат информацию о названии и стоимости предприятия, 1 вопрос для покупки и 5 вопросов для проверки других игроков). Вопросы всплывают на «Игровом поле» и содержат строку для ввода ответа. Ответы на все вопросы однозначные и предполагают ввод цифры, химической формулы или названия термина.

Карточки «Шанс» (20 штук) и «Казна» (20 штук) – содержат определенные задания, которые нужно выполнять игрокам.

Банк

### **Описание игрового процесса**

Игроки получают стартовый капитал в размере 1500М (М-валюта, менделевий). Путем жеребьевки определяется последовательность хода игроков. Игроки кидают кубики и перемещаются по игровому полю, в соответствии с выпавшим на кубиках числом. После полного прохождения круга игроки получают зарплату из банка – 200М.

При подпадании на игровые клетки возможны следующие ситуации:

1) Попадание на свободную клетку предприятия – игрок может купить предприятие. Для этого он должен подтвердить свою компетенцию (правильно ответить на вопрос по теме предприятия) и заплатить деньги.

2) Попадание на клетки «Шанс» и «Казна» - игроку выдается карточка с заданием (заплатить налог, получить прибыль или инвестиции и т.д.).

3) Попадание на клетку «Тюрьма» - пропустить 3 хода или заплатить 50М для выхода из тюрьмы

4) Попадание на клетки «Налог» - игрок платит деньги банку (100М или 200М в зависимости от клетки)

5) Попадание на уже приобретенное другим игроком предприятие – игрок отвечает на вопрос по теме предприятия или платит установленную на каждом предприятии ренту.

Преподаватель в данной игре является банкиром, контролирует ход игры. Ответы на вопросы он не проверяет, поскольку они однозначные и заранее занесены в систему.

### **Дополнительные функции игры**

В случае наличия у игрока всех предприятий данного типа (цвета) рента этих предприятий увеличивается в 2 раза.

### **Технические характеристики**

Требуемая комплектация ПК:

Операционная система: XP

Процессор: Intel Pentium

Оперативная память: 1 GB

HDD: 1 GB на жестком диске

Видеокарта: Intel Iris 4800

Версия DirectX: 9.0

Сеть: Широкополосное подключение к интернету

А также: Клавиатура, мышь

По технической реализации – через интернет, по протоколам TCP/IP  
Софт для разработки – Unity.